

Edital PGCAMP 04/2021 - ANEXO I

CÓDIGO	DISCIPLINA	CH	DOCENTE(S)	DIA	HORÁRIO	EMENTA	VAGAS
MATE64	SEMINÁRIOS CIENTÍFICOS	51	Manoel Mendonça	QUA	09:45-12:30	Seminários diversos que abordam temas de pesquisa em Ciência da Computação. Os seminaristas podem ser professores convidados ou alunos da pós-graduação.	10
MATD74	ALGORITMOS E GRAFOS	51	George Lima	TER	13:00-15:45	Conceitos básicos de algoritmos, análise e eficiência de algoritmos, projeto de algoritmos (indução, divisão e conquista, programação dinâmica, método guloso), NP-completude (teoria e técnica de demonstração), classes de complexidade (P, NP, NP-completo, NP-difícil), reduções polinomiais, algoritmos para problemas NP-completos. Conceitos básicos de grafos e algoritmos para resolver problemas Modelagem em grafos: Conectividade; Distâncias; Estabilidade e Número Cromático. Árvores e Arborescências; Grafos Planares; Caminhos; Ordenação Topológica; Coloração.	5
MATE65	FUNDAMENTOS DE PESQUISA EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO I	51	Frederico Durão	TER	09:45-12:30	A ciência e o método científico. A ciência e a ciência da computação. Leitura de artigos científicos. Técnicas de análise de dados empíricos. Técnicas de apresentação gráfica de dados empíricos. Como realizar uma pesquisa empírica. Medição. Planejamento de surveys e questionários. Escrita e apresentação de um artigo científico.	10
MATE36	TÓPICOS EM SISTEMAS DISTRIBUÍDOS II	51	Cássio Prazeres	SEG	09:45-12:30	Internet das Coisas: Conceitos gerais de Internet das Coisas. Arquitetura de referência para a Internet das Coisas. Conexão, middleware, serviços, dados e aplicações na Internet das Coisas. Computação em Nuvem e em Névoa para Internet das Coisas.	10
MATE81	TÓPICOS EM FUNDAMENTOS DA COMPUTAÇÃO I	51	Steffen Lewitzka	QUA	18:30-21:15	Estruturas algébricas e tópicos avançados de Matemática Discreta e Álgebra Universal como Teorema de homomorfismo, teoria de reticulados, álgebras de Heyting e de Boole, semântica algébrica etc.	5
MATE18	TÓPICOS EM REDES DE COMPUTADORES III	51	Gustavo Figueiredo	SEX	13:00-15:45	Desempenho de redes de transporte e telecomunicações de próxima geração: Redes 5G, Redes 6G, Cloud Radio Access Networks, Elastic Optical Networks, Sobrevivência em Redes Ópticas Inter-Data Centers.	5
MATE85	TÓPICOS EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO E WEB I	51	Fred Durão	SEG	13:55-16:40	Conceito e prática de desenvolvimento de Sistemas Web. Programação Web. Infraestrutura Web. Arquitetura Web. Padrões Web. Desenvolvimento Front e Back End. Implantação de Sistemas, Testes funcionais de Sistemas Web. Boas práticas de programação.	15
MATE87	TÓPICOS EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO E WEB III	51	Laís Salvador	SEG	14:50-17:35	Ontologias. Engenharia de Ontologias. Integração Semântica. Aplicações em Dados Educacionais e Dados de Saúde.	5
MATE06	TÓPICOS EM COMPUTAÇÃO VISUAL I	51	Luciano Oliveira	QUI	14:50-17:35	Tipos de padrões em imagens, features, machine learning aplicada a imagem, deep learning, avaliação de desempenho de classificadores.	5

MATE34	TÓPICOS EM INTELIGÊNCIA COMPUTACIONAL IV	51	Ricardo Rios	SEG	14:50-17:35	Aprendizado Probabilístico e Inferência Causal.	5
MATE27	TÓPICOS EM ENGENHARIA DE SOFTWARE III	51	Ivan Machado	QUI	14:50-17:35	Métodos qualitativos em Engenharia de software: Estudos observacionais, Estudos de Caso, Survey, Entrevistas, Grupo Focal, Teoria Fundamentada em Dados	10
MATE28	TÓPICOS EM ENGENHARIA DE SOFTWARE IV	51	Christina von Flach	SEX	13:00-15:45	Conceitos e Práticas de Desenvolvimento de Software Livre.	5
MATE20	TÓPICOS EM COMPUTAÇÃO VISUAL II	51	Antonio Apolinario	TER	14:50-17:35	Realidade Virtual e Aumentada: Visão geral, perspectivas e áreas de aplicação de Realidade Virtual (RV) e Realidade Aumentada (RA); Algoritmos de rastreamento para RV/RA; Estratégias de renderização e visualização para RV/RA; Técnicas de interação para VR/RA; Fatores perceptuais para RV/RA; Autoria e construção de ambientes virtuais para RV/AR.	5