



UNIVERSIDADE FEDERAL DA BAHIA - UFBA
INSTITUTO DE MATEMÁTICA E ESTATÍSTICA
PROGRAMA DE PÓS-GRADUAÇÃO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

Av. Adhemar de Barros s/n – UFBA Campus Ondina, Salvador-BA,
CEP: 40.170-110 - Tel: +55 71 3283-6273/6308 – EMAIL: ceapgmat@ufba.br



Edital PGCOMP Nº 04/2021

A Coordenação do Programa de Pós-Graduação em Ciência da Computação (PGCOMP) do Instituto de Matemática e Estatística, Departamento de Ciência da Computação, da Universidade Federal da Bahia torna pública a abertura de inscrições e estabelece as normas para o processo de seleção de candidatos(as) à matrícula como **ALUNO(A) ESPECIAL** em componentes curriculares dos Cursos de Mestrado Acadêmico em Ciência da Computação e do Doutorado em Ciência da Computação, para ingresso no **Semestre Letivo 2021.2**.

1. Prazos

Período de inscrição: 30/06/2021 a 06/07/2021 (Formulário: <http://bit.ly/pgcomp-aluno-especial>)

Resultado: até 09/07/2021

Matrícula: após resultado, entre em contato do CEAPG¹

2. Disciplinas e vagas

Informações sobre disciplinas, horários e o número de vagas para Aluno Especial podem ser encontradas no ANEXO I deste edital.

3. Critérios de seleção

Os candidatos serão selecionados com base no seu histórico escolar, levando-se em consideração o desempenho acadêmico na área de Ciência da Computação e no domínio específico da disciplina pretendida.

4. Documentação necessária

- Comprovante de pagamento da taxa de inscrição original (Boleto disponível no sistema SGGRU²);
 - Opção: INSCRIÇÃO PARA SELEÇÃO (ALUNO ESPECIAL DE PÓS-GRADUAÇÃO)
- CPF;
- RG ou Passaporte válido ou RNE (para estrangeiros(as));
- Diploma de Graduação ou Certificado de Concluinte;
- Diploma de Mestrado ou Certificado de Concluinte (para candidatos(as) a aluno(a) especial no Doutorado);
- Histórico acadêmico de curso(s) de graduação concluído(s);

¹ Centro de Atendimento à Pós-Graduação: <https://bit.ly/32ogszk>

² Pagamento para inscrição para seleção de aluno especial: <https://bit.ly/32onmoj>



UNIVERSIDADE FEDERAL DA BAHIA - UFBA
INSTITUTO DE MATEMÁTICA E ESTATÍSTICA
PROGRAMA DE PÓS-GRADUAÇÃO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

Av. Adhemar de Barros s/n – UFBA Campus Ondina, Salvador-BA,
CEP: 40.170-110 - Tel: +55 71 3283-6273/6308 – EMAIL: ceapgmat@ufba.br



- Histórico acadêmico de curso(s) de mestrado concluído(s) (para candidatos(as) a aluno(a) especial no Doutorado) .
- 01 foto 3x4 (formato jpg);
- Comprovante de quitação eleitoral;
- Comprovante de quitação com o Serviço Militar (apenas candidatos do sexo Masculino);
- Formulários de inscrição do PGCOMP e da SGC (disponíveis no site do PGCOMP³).

Salvador, 29 de Junho de 2021

Manoel Gomes de Mendonça Neto
Coordenador do Programa de Pós-graduação em Ciência da Computação

³ Documentação para Inscrição de Aluno Especial: <https://bit.ly/2XCBIwc>

Edital PGCAMP 04/2021 - ANEXO I

CÓDIGO	DISCIPLINA	CH	DOCENTE(S)	DIA	HORÁRIO	EMENTA	VAGAS
MATE64	SEMINÁRIOS CIENTÍFICOS	51	Manoel Mendonça	QUA	09:45-12:30	Seminários diversos que abordam temas de pesquisa em Ciência da Computação. Os seminaristas podem ser professores convidados ou alunos da pós-graduação.	10
MATD74	ALGORITMOS E GRAFOS	51	George Lima	TER	13:00-15:45	Conceitos básicos de algoritmos, análise e eficiência de algoritmos, projeto de algoritmos (indução, divisão e conquista, programação dinâmica, método guloso), NP-completude (teoria e técnica de demonstração), classes de complexidade (P, NP, NP-completo, NP-difícil), reduções polinomiais, algoritmos para problemas NP-completos. Conceitos básicos de grafos e algoritmos para resolver problemas Modelagem em grafos: Conectividade; Distâncias; Estabilidade e Número Cromático. Árvores e Arborescências; Grafos Planares; Caminhos; Ordenação Topológica; Coloração.	5
MATE65	FUNDAMENTOS DE PESQUISA EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO I	51	Frederico Durão	TER	09:45-12:30	A ciência e o método científico. A ciência e a ciência da computação. Leitura de artigos científicos. Técnicas de análise de dados empíricos. Técnicas de apresentação gráfica de dados empíricos. Como realizar uma pesquisa empírica. Medição. Planejamento de surveys e questionários. Escrita e apresentação de um artigo científico.	10
MATE36	TÓPICOS EM SISTEMAS DISTRIBUÍDOS II	51	Cássio Prazeres	SEG	09:45-12:30	Internet das Coisas: Conceitos gerais de Internet das Coisas. Arquitetura de referência para a Internet das Coisas. Conexão, middleware, serviços, dados e aplicações na Internet das Coisas. Computação em Nuvem e em Névoa para Internet das Coisas.	10
MATE81	TÓPICOS EM FUNDAMENTOS DA COMPUTAÇÃO I	51	Steffen Lewitzka	QUA	18:30-21:15	Estruturas algébricas e tópicos avançados de Matemática Discreta e Álgebra Universal como Teorema de homomorfismo, teoria de reticulados, álgebras de Heyting e de Boole, semântica algébrica etc.	5
MATE18	TÓPICOS EM REDES DE COMPUTADORES III	51	Gustavo Figueiredo	SEX	13:00-15:45	Desempenho de redes de transporte e telecomunicações de próxima geração: Redes 5G, Redes 6G, Cloud Radio Access Networks, Elastic Optical Networks, Sobrevivência em Redes Ópticas Inter-Data Centers.	5
MATE85	TÓPICOS EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO E WEB I	51	Fred Durão	SEG	13:55-16:40	Métodos Quantitativos para Ciência da Computação Experimental: Visão geral à avaliação de desempenho de sistemas computacionais. Taxonomia das técnicas de avaliação de desempenho: aferição e modelagem. Conceitos de Probabilidade e Sumarização de Dados. Amostragem e Intervalo de Confiança. Planejamento de Experimentos: Projeto Fatorial. Modelo de Regressão Linear Simples. Apresentação Gráfica de Dados Experimentais. Introdução a Análise de dados.	5

MATE87	TÓPICOS EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO E WEB III	51	Laís Salvador	SEG	14:50-17:35	Ontologias. Engenharia de Ontologias. Integração Semântica. Aplicações em Dados Educacionais e Dados de Saúde.	5
MATE06	TÓPICOS EM COMPUTAÇÃO VISUAL I	51	Luciano Oliveira	QUI	14:50-17:35	Tipos de padrões em imagens, features, machine learning aplicada a imagem, deep learning, avaliação de desempenho de classificadores.	5
MATE34	TÓPICOS EM INTELIGÊNCIA COMPUTACIONAL IV	51	Ricardo Rios	SEG	14:50-17:35	Aprendizado Probabilístico e Inferência Causal.	5
MATE27	TÓPICOS EM ENGENHARIA DE SOFTWARE III	51	Ivan Machado	QUI	14:50-17:35	Métodos qualitativos em Engenharia de software: Estudos observacionais, Estudos de Caso, Survey, Entrevistas, Grupo Focal, Teoria Fundamentada em Dados	10
MATE28	TÓPICOS EM ENGENHARIA DE SOFTWARE IV	51	Christina von Flach	SEX	13:00-15:45	Conceitos e Práticas de Desenvolvimento de Software Livre.	5
MATE20	TÓPICOS EM COMPUTAÇÃO VISUAL II	51	Antonio Apolinario	TER	14:50-17:35	Realidade Virtual e Aumentada.	5